Parcial 1

Punto 1:

-El algoritmo iniciara preguntando en que eje quiere el usuario saber donde se encuentra el objeto, si en el eje X o Y.

-después el algoritmo pedirá las variables necesarias para encontrar la posición.

-Variables de entrada para el eje X: posición inicial, velocidad en X, tiempo.

-El programa proseguirá a hacer esta operación con esas variables.



-Si el usuario no tiene la velocidad en X le pedirá la velocidad inicial y el ángulo para sacarla.

-Variables de entrada para el eje Y: Posición inicial, Velocidad en Y, tiempo.

-El programa proseguirá a hacer esta operación con esas variables.



-Si el usuario no tiene la velocidad en Y le pedirá la velocidad inicial y el ángulo para sacarla 

(La gravedad no es necesario ingresarla porque siempre será la misma).